

SECCIÓN

# Personajes CLEU



ARQ. JUAN MANUEL  
PÉREZ ÁNGELES

## CLEU Investigación

Arquitecto de formación por la Universidad Autónoma de Puebla (UAP), maestro en Ordenación del Territorio por la misma Institución Educativa y candidato a doctor en Ciencias Ambientales por el Instituto de Ciencias de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla (BUAP), su constante preparación e inquietud hacia el saber académico y la investigación, su firme preparación en torno a la educación lo ha llevado a desempeñar diversos cargos académicos, docentes y administrativos.

Profesor investigador titular "B" de tiempo completo de 1981 a 2019 de la Facultad de Arquitectura BUAP, líder de Cuerpo Académico CA-267 de la FA BUAP 2012 a 2017, subjeje del Departamento Escolar Ciudad Universitaria (UAP), Director Administrativo de la FABUAP, promotor de la formación y director de la Dirección General de Investigaciones en el Colegio Libre de Estudios Universitarios CLEU, así mismo promotor de la formación de la Dirección Editorial CLEU y director asociado, fundador de diversas asociaciones civiles como la Asociación Nacional de Escuelas de Urbanismo (ANPUD), Colegio de Urbanistas y Planificadores de Puebla A.C. (CUPAC) y del Colegio Nacional de Criminología y Criminalística (CONACC), fundador y director asociado de la revista Visión Criminológica-Criminalista (VCC); residente de obra en la Dirección de Obras Públicas del Estado de Puebla.

Autor y coautor de múltiples libros "Comunidad, ciudad y espacio seguro", "Los delitos en Puebla y su impacto en la imagen urbana", "Manual de criterios editoriales", "La enseñanza del diseño en Puebla" por señalar algunos. Así mismo autor de diversos artículos en diversas revistas académicas.

Actualmente, se desempeña como coordinador de proyectos sociales en el ámbito de la ordenación territorial (Plan de Desarrollo Urbano de la Colonia Satélite Magisterial y Granjas de San Isidro en la ciudad de Puebla, Plan de Desarrollo Urbano de la colonia La Misericordia en la ciudad de Tehuacán).